

Guia: como criar vídeos virais 9:16 como os do INEMACCBOT

Este guia registra **como os dois vídeos do INEMACCBOT foram feitos**, com os mesmos recursos, prompts, roteiros e código. Você pode usá-lo de dois jeitos:

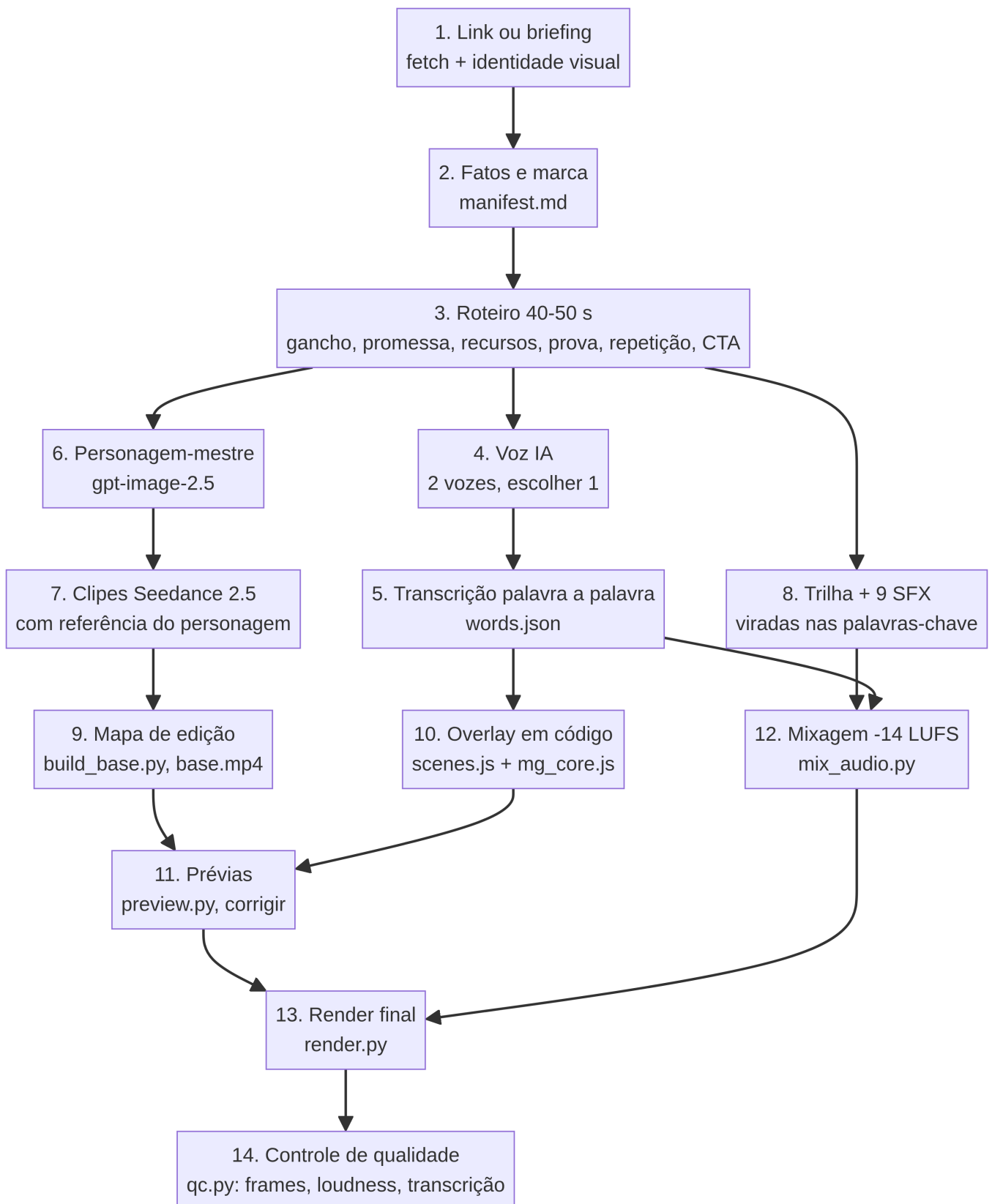
- 1. **Pedindo ao Manus:** cole um dos pedidos prontos da seção 6. A skill `video-viral-9x16` faz o resto.
- 2. **Rodando você mesmo:** use os scripts do kit (seção 7).

Vídeo	Gancho	Duração	Voz
1 - explicativo	“Você ainda faz uma tarefa de cada vez?”	53,5 s	Fenrir
2 - gatilho de atenção	“Para tudo! Você já tá usando o INEMACCBOT? Ele é de graça.”	48 s	Puck

1. A ideia central do método

A IA gera o que ela faz bem (rosto, cenas, voz, música, efeitos). O código faz o que precisa ser perfeito (texto, legendas, sincronia, ritmo, marca).

Por isso os textos nunca saem tortos ou com letras inventadas, cada palavra-chave “explode” na tela no momento exato em que é falada e as viradas da música caem nas palavras mais importantes.



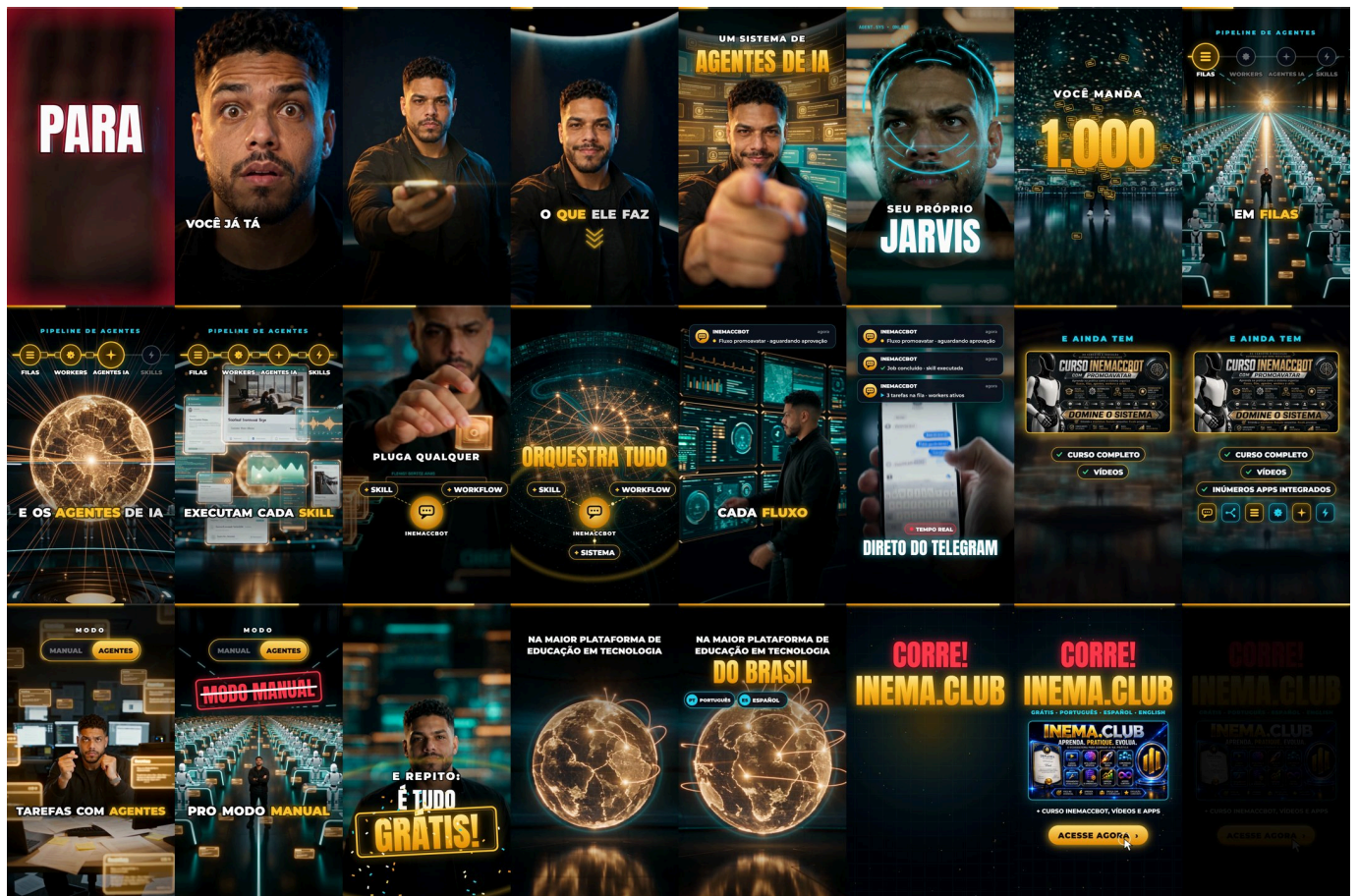
2. Recursos usados

Etapa	Recurso	Função
Pesquisa	<code>fetch</code> + navegador	Ler a página do produto, pegar cores, logo e imagens oficiais
Roteiro	Fórmulas de gancho (ver <code>references/roteiro-e-ganchos.md</code>)	40 a 50 s, cerca de 110 palavras
Voz	<code>generate_speech</code> + skill <code>tts-prompter</code>	Locução pt-BR; 2 vozes testadas, a melhor escolhida
Sincronia	<code>manus-speech-to-text -g word</code>	Tempo de início e fim de cada palavra falada
Personagem	<code>generate_image</code> (gpt-image-2.5)	Um “ator” fixo, usado como referência em todas as cenas
Cenas	<code>generate_video</code> (Seedance 2.5, vertical, 720p)	Clipes longos com vários planos minutados
Trilha	<code>generate_music</code> + skill <code>music-prompter</code>	Eletrônica cinematográfica de 126 BPM com 2 grandes viradas
Efeitos	<code>generate_sound_effect</code>	Kit de 9 SFX (impacto, whoosh, pop, riser, chime, glitch, scratch, sub-drop, notificação)
Edição	FFmpeg (<code>build_base.py</code>)	Cortes, câmera lenta, correção de cor, 1080x1920
Motion graphics	Node + canvas (<code>mg_core.js</code> + <code>scenes.js</code>)	Títulos, legendas karaokê, selos, HUD, notificações, cartão final
Áudio	FFmpeg (<code>mix_audio.py</code>)	Voz tratada, música que abaixa quando ele fala, SFX, -14 LUFS
Final	<code>render.py</code> + <code>qc.py</code>	MP4 H.264/AAC + checagem de frames, volume e

Etapa	Recurso	Função
		inteligibilidade

3. Passo a passo (o que foi feito)

1. **Briefing.** Li a página do INEMACCBOT e anotei fatos e números: gestão de filas, workers, agentes, skills, workflows, monitoramento pelo Telegram, curso, vídeos, apps integrados, grátis, PT/ES/EN e o domínio inema.club. Baixei a capa do curso e a imagem do INEMA.CLUB.
2. **Roteiro.** Montei o roteiro na estrutura *gancho* → *promessa* → *o que é* → *como funciona* → *prova* → *contraste* → *repetição* → *autoridade* → *CTA*, com a palavra-chave sempre no fim da frase.
3. **Voz.** Gerei duas vozes com o mesmo texto e escolhi a mais enérgica. Transcrevi palavra a palavra para obter os tempos.
4. **Personagem.** Gerei uma foto-mestre de um homem brasileiro de jaqueta preta em fundo azul-marinho. Ela entrou como referência em todos os clipes, então o rosto é sempre o mesmo.
5. **Cenas.** Gerei 5 clipes Seedance (22, 16, 7, 10 e 10 s), cada um com vários planos descritos com minutagem: dor → tecnologia → escala → resultado.
6. **Trilha e efeitos.** Gerei a trilha com viradas planejadas e o kit de 9 SFX. No vídeo 2, a geração de música falhou, então **remixei a trilha do vídeo 1** (+1 semitom, trechos reorganizados) para as viradas caírem em “de **graça**” e “é tudo **grátis**”.
7. **Mapa de edição.** Analisei os cortes de cada clipe e escolhi qual trecho cobre cada frase, com câmera lenta suave onde precisava esticar.
8. **Motion graphics.** Programei uma seção por frase: palavras gigantes com glitch, carimbo “DE GRAÇA”, selo “R\$0”, HUD “Jarvis”, contador 10 → 100 → 1.000, pipeline animado, notificações do Telegram, card do curso, “modo manual” riscado, confete, globo e cartão final com botão.
9. **Prévias e correções.** Gerei folhas de prévia sobre os frames reais e corriji texto em cima de rosto, sobreposições e símbolos que a fonte não tinha.
10. **Mixagem, render e QC.** Mixei a -14 LUFS, renderizei em 1080x1920 a 30 fps e conferi frames, volume e uma transcrição do áudio final para garantir que a fala está clara sobre a música.



4. Os roteiros

Vídeo 1 (explicativo):

Você ainda faz uma tarefa de cada vez? Enquanto isso, tem gente rodando 100 tarefas ao mesmo tempo. Conheça o Inema CCBot, um sistema de agentes que funciona como o seu próprio Jarvis. Você manda as tarefas, ele organiza tudo em filas, distribui pros workers, aciona os agentes de IA e executa cada skill. Bot, fluxo, fila, worker, agente e skill, tudo trabalhando junto, como um único cérebro. Quer integrar qualquer skill, qualquer workflow, qualquer sistema? Ele orquestra tudo. E você monitora cada fluxo e cada job em tempo real, direto do Telegram. São cursos, vídeos e inúmeros apps integrados. Um verdadeiro salto no conhecimento e na gestão de tarefas e agentes. E o melhor: é tudo gratuito, na maior plataforma de educação em tecnologia do Brasil, em português, espanhol e inglês. Acesse agora: inema.club.

Vídeo 2 (gatilho de atenção):

Para tudo! Você já tá usando o Inema CCBot? Ele é de graça. E olha o que ele faz. É um sistema de agentes que funciona como seu próprio Jarvis. Você manda dez, cem, mil tarefas. Ele organiza tudo em filas, distribui pros workers e os agentes de IA executam cada skill. Pluga qualquer skill, workflow ou sistema e ele orquestra tudo. Você acompanha cada fluxo em tempo real, direto do Telegram. Ainda tem curso completo, vídeos e inúmeros apps integrados. Quem escala tarefas com agentes não volta mais pro modo manual. E repito, é tudo grátis! Na maior plataforma de educação em tecnologia do Brasil, em português, espanhol e inglês. Corre, inema.club.

Por que o gancho do vídeo 2 prende

Camada	O que acontece no frame 0
Som	Record scratch + impacto grave: o cérebro registra “algo parou”
Imagem	Close do rosto chocado, depois a mão em “PARE” na direção da lente
Texto	“PARA TUDO!” gigante, tremendo, com glitch e borda vermelha pulsando
Pergunta	“Você já tá usando...?” cria a dúvida “estou ficando para trás?”
Recompensa	Em 4 s: “Ele é de graça ”, com carimbo dourado e a 1ª virada da trilha

5. Fórmulas para os próximos vídeos

Ganchos que funcionam (troque o produto):

Tipo	Modelo
Ordem direta	“Para tudo! Você já tá usando o [produto]?”
Pergunta de dor	“Você ainda faz [tarefa] uma de cada vez?”
Comparação injusta	“Enquanto você faz 1, tem gente fazendo 100.”
Preço chocante	“Isso custa R\$0. Sério.”
Segredo	“Ninguém te contou que dá pra [resultado] de graça.”
Erro comum	“Se você ainda [faz X], está perdendo [Y].”
Número	“1.000 tarefas. Zero esforço. Olha isso.”
Identidade	“Se você trabalha com [área], salva esse vídeo.”
Antes e depois	“Eu levava 8 horas. Agora leva 8 minutos.”
Urgência	“Corre, que isso ainda é grátis.”

Checklist de vídeo viral:

- ☐ Gancho com som, imagem e texto juntos no primeiro frame (sem logo, sem “olá”)
- ☐ Benefício principal nos primeiros 5 s e repetido no último terço
- ☐ Um corte a cada 1,5 a 4 s; nada parado por mais de 4 s
- ☐ Uma palavra-chave grande por frase, sincronizada com a fala
- ☐ Legendas karaokê nas partes sem título grande
- ☐ Números concretos (“dez, cem, mil”)
- ☐ Viradas da música nas palavras-chave
- ☐ Texto fora das zonas cobertas pelo app (topo, rodapé, lateral direita)
- ☐ CTA único, falado e escrito igual
- ☐ Áudio a -14 LUFS e fala inteligível sobre a música

6. Como pedir um novo vídeo ao Manus

Com a skill `video-viral-9x16` instalada, basta um pedido como estes:

Novo produto:

Use a skill video-viral-9x16. Crie um vídeo viral 9:16 de 45 s sobre <link>. Público: <quem>. Benefício principal: <ex.: é grátis>. CTA: <domínio>. Gancho do tipo "pergunta de dor". Voz masculina animada em pt-BR. Mesmo e:

Variação de um vídeo existente:

Use a skill video-viral-9x16 e o exemplo inemaccbot-v2. Faça uma variação "Ninguém te contou que dá pra rodar 1.000 tarefas de graça". Reproveite e gere uma nova narração e ajuste as cenas.

Outro idioma:

Use a skill video-viral-9x16 e refaça o vídeo 2 do INEMACCBOT em espanhol. Reproveite os clipes; nova voz, nova transcrição e textos da tela traduzidos.

Outro personagem ou marca:

Use a skill video-viral-9x16. Crie um personagem-mestre <descrição> e use Produto: <link>.

7. Como rodar por conta própria

Requisitos: Node 18+, Python 3.10+, FFmpeg, `pip install numpy pillow librosa` (librosa só para análise de trilha). As mídias (voz, personagem, clipes, trilha, SFX) são geradas no Manus; o resto roda em qualquer máquina.

```
# 1. criar o projeto (copia motor, fontes, ferramentas e modelos)
bash video-viral-9x16/scripts/new_project.sh meu-video
cd meu-video
# 2. colocar narracao.wav em audio/ e transcrever (no Manus)
manus-speech-to-text audio/narracao.wav -g word
python3 tools/words_from_stt.py audio/narracao_transcription_*.json audio/
# 3. colocar clipes em broll/, SFX em audio/sfx/, música em audio/; analisar
python3 tools/analyze_clip.py broll/clipA.mp4
python3 tools/music_tool.py analyze audio/music.mp3
# 4. editar project.json (timeline, segments, captions) e scenes.js (COPY
python3 tools/preview.py project.json teste 0.5 3 5 10 20 30 38 # abrir
# 5. produzir
python3 tools/build_base.py project.json
python3 tools/mix_audio.py project.json
python3 tools/render.py project.json
python3 tools/qc.py project.json
```

Para estudar o vídeo 2 completo, abra a pasta `exemplo-inemacbot-v2`. Ela tem o mesmo `project.json`, `scenes.js` e mídias, e os comandos acima a reproduzem **frame a frame** (verificado).

O que editar para adaptar:

Quero mudar	Onde
Cores da marca	<code>project.json</code> → <code>brand</code>
Textos da tela	<code>scenes.js</code> → <code>COPY</code> (modelo) ou cada seção
Em qual palavra cada texto explode	<code>scenes.js</code> → <code>SYNC</code> ou <code>at('palavra', tempo)</code>
Onde ficam os cortes	<code>project.json</code> → <code>timeline</code>
Qual cena cobre cada frase	<code>project.json</code> → <code>base.segments</code>
Onde aparecem legendas	<code>project.json</code> → <code>captions.windows</code>
Volume da música e dos efeitos	<code>project.json</code> → <code>audio.music_gain</code> e <code>sfx_gain</code>

8. Conteúdo do kit

Pasta ou arquivo	O que é
<code>skill/video-viral-9x16/</code>	A skill completa: <code>SKILL.md</code> , scripts, motor, fontes, modelos e referências
<code>skill/.../references/prompts.md</code>	Prompts de personagem, das 5 cenas, da voz, da trilha e dos 9 SFX
<code>skill/.../references/roteiro-e-ganchos.md</code>	Estrutura, ganchos, roteiros e mapa de cenas segundo a segundo
<code>skill/.../references/engine-api.md</code>	Todos os componentes do motor de motion graphics
<code>skill/.../references/edit-and-timing.md</code>	Edição, zonas seguras, áudio e armadilhas já resolvidas
<code>exemplo-inemacbot-v2/</code>	Projeto do vídeo 2 pronto para estudar ou re-renderizar
<code>originais-inemacbot/</code>	Scripts originais exatamente como foram usados nos vídeos 1 e 2